

ชื่อ-นามสกุล	รหัส	สาขาวิชา	รุ่น/หมู่	คะแนน	ลายเซ็น อาจารย์

แบบฝึกหัดท้ายบทที่ 1

1. จงตอบคำถามต่อไปนี้

1.1 คอมพิวเตอร์มีความเข้าใจภาษาอะไรมากที่สุด

.....

.....

.....

1.2 ทำไมหรือเหตุใดคอมพิวเตอร์จึงเข้าใจเพียงแค่ภาษาเครื่อง

.....

.....

.....

1.3 ภาษาเครื่องคืออะไร

.....

.....

.....

1.4 ภาษาปาสคาสคอมพิวเตอร์เข้าใจหรือไม่

.....

.....

.....

2. จงอธิบายหลักการเชิงวัตถุ (OO) มาพอสังเขป

.....

.....

.....

3. จงอธิบายความหมายของวัตถุ (Object) และคลาส (Class)

.....

.....

.....

.....

4. จงยกตัวอย่างการสืบทอดตามหลักการสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance)

.....

.....

.....

5. จงระบุวัตถุจากคลาสต่อไปนี้มาคลาสละ 5 อย่าง

คำนาม	วัตถุ/คลาส
นก	ต.ย. 1. นกแก้ว 2. นกยูง 3. นกเขา 4. นกฟิราบ 5. นกเค้าแมว
แมว	ต.ย. 1. แมวสีดำ 2. แมวสีขาว 3. jerry 4. แมวสีสวาด 5. แมวของสมหญิง
ลูกค้า	
ธนาคาร	
คน	
สินค้า	
โต๊ะ	
เก้าอี้	
ห้องเรียน	
กฎหมาย	
มหาวิทยาลัย	
ภาพยนตร์	

6. จงอธิบายความหมายของซอฟต์แวร์เชิงวัตถุมาพอสังเขป

.....

.....

.....

.....

7. จงให้เหตุผลว่าทำไมจึงมีการขึ้นสร้างซอฟต์แวร์ใหม่อยู่เรื่อย ๆ

.....

.....

.....

.....